REGELN

M+ COMMUNITY CLASH

Teilnahme & Anmeldung

- Man kann sich solo oder mit einem Duopartner anmelden. Dabei ist es möglich, mehrere Chars anzugeben. Jedoch ist zu beachten, sich spätestens 24h vor Turnierbeginn auf einen Charakter festzulegen.
- Die Teilnahme kann auch bei rechtzeitiger Anmeldung nicht garantiert werden. Es wird alles daran gesetzt, jeden zu berücksichtigen und einem Team zuzuteilen. Sollte es nicht möglich sein, einen angemeldeten Spieler einem Team zuzuteilen, landet dieser vorerst mit Prioritätsstatus auf der Warteliste.
- Die Anmeldung schließt am **15.10**. Ab diesem Zeitpunkt kann man sich nur noch für die Warteliste anmelden.
- Änderungen an der Anmeldung sind nur bis spätestens 24 Stunden vor der Teambekanntgabe möglich.
- Die Teilnahme am Discord ist verpflichtend, sollte man diesem nicht beigetreten sein, ist die Anmeldung ungültig.
- Duo-Teilnahmen mit doppelter Schlüsselrolle (Tank+Tank oder Heal+Heal) sind nicht möglich. Ausgenommen bei Anmeldungen mit Alternativcharakteren anderer Rollen.

Verhalten & Fairplay

- Jegliches unsportliches Verhalten - sei es im Text- oder Voicechat, führt zu Punkteabzug oder in schwerem bzw. wiederholtem Fall zur Disqualifikation des gesamten Teams.
- Die Community steht für ein respektvolles Miteinander sowie ein antitoxisches Umfeld. Diese Werte sind Grundvoraussetzung und entsprechend einzuhalten.

Team Zusammenstellung

- Die Teams werden durch die Orga anhand der vorliegenden Kennzahlen (Wertung, GS usw.) zusammengestellt. Bei Anmeldungen mit mehreren Charakteren wird immer die höchste Wertung berücksichtigt, unabhängig des gespielten Charakters!
- Duo Partner werden nicht getrennt. Dies gilt nicht für Wartelistennachrücker, aber auch hier nur nach deren Zustimmung.
- Die Teams können zur Gänze aus Einzelspielern bestehen, ebenfalls ist es möglich, dass in einem Team mehr als ein Duo vorhanden ist. Es wird versucht, die Aufteilung gleichmäßig zu gestalten sofern dies im Bereich des Möglichen liegt.
- Die Teamzusammenstellung erfolgt eine Woche vor Turnierstart. Die Teams erfahren somit am **16.10**. wer ihre Mitspieler sein werden. Ab diesem Zeitpunkt haben die Teams Zugang zu den Teamkanälen im Discord und die Möglichkeit, sich einzuspielen.
- Jeder Spieler muss sich nach Bekanntgabe der Teams **innerhalb von 24h** im entsprechenden Teamchannel melden. Sollte dies nicht geschehen, behält sich die Orga das Recht vor, den Teilnehmer durch einen Wartelistenspieler zu ersetzen.
- Ob ein Team sich einspielt oder nicht, liegt in der Verantwortung des jeweiligen Teams. Es besteht keine Pflicht hierzu. Es ist nicht die Aufgabe der Orga, dafür zu sorgen, dass sich ein Team vor dem Turnier abspricht, einspielt oder den Turniertag in irgendeiner Form plant.
- Jedem Team steht es frei, sich einen Namen zu geben, dieser muss den Twitch- und Turnierregeln (kein Sexiusmus, Rassismuss, Diskriminierung usw.) entsprechen. Namen mit politischem Themenbezug sind ebenfalls nicht gestattet.
- Sollte kein Name gewählt werden, läuft das Team unter der von der Orga zugewiesenen Teamnummer.