Turnierablauf

- Turnierdatum: 24.10.2026
- Startzeit: 17:00 Uhr - Streambeginn: 16:00 Uhr
- Alle Teilnehmer müssen sich bis 16:00 Uhr im Discord in ihrem jeweiligen Teamkanal einfinden.
- Mindestens ein Spieler pro Team muss wärend des Turniers via Discord streamen. Jeder Teilnehmer sollte grundsätzlich in der Lage sein, sein Gameplay per Discord zu übertragen. Wer streamt, bestimmt das jeweilige Team intern.
- Der Discord Stream wird zeitweise in der Twitchübertragung von Ciaro zu sehen sein, eine Zustimmung hierzu ist im Laufe der Anmeldung verpflichtend zur Teilnahme. Der Voicechat wird dabei nicht übertragen. Wer den Ingame Chat nicht in der Übertragung möchte, muss selbst dafür Sorge tragen, dass dieser nicht sichtbar ist.
- Während der Dauer des Turniers muss von mindestens zwei Teammitgliedern “Live loggen" aktiviert & die Logs öffentlich auf Warcraftlogs.com einsehbar sein.

Schlüsselstein Regeln

- Zu Beginn wählt jedes Team einen Key aus den 5 vorhandenen. Dieser ist der offizielle Turnier-Key.
- Der Schlüsselstein muss der Stufe +10 entsprechen, jedes Team hat im Vorfeld sicherzustellen, mindestens einen Schlüsselstein dieser Stufe zur Verfügung zu haben.
- Der gewählte Schlüsselstein muss während des gesamten Events verwendet werden, ein Wechsel auf den Schlüssel eines anderen Gruppenmitglieds ist nicht gestattet.
- Der Schlüsselstein darf aktiv bei dem entsprechenden NPC oder durch einen Reset des Dungeons heruntergesetzt werden.
- Resi-Keys zählen nicht. Dies bedeutet: Sollte ein Key nach einem Abbruch keine Stufe verlieren, muss der Schlüsselstein manuell beim NPC heruntergesetzt werden. Wird dies nicht getan, wird der Run ungültig und entfällt aus der Wertung.
- Die Teams dürfen selbst entscheiden, ob sie pushen oder bei einer bestimmten Stufe bleiben möchten.

Turnierdauer & Bewertung

- Turnierdauer: 3 Stunden
- Punkte können innerhalb dieses Zeitraumes gesammelt werden.
- Läuft ein Run am Ende des Zeitraumes noch, darf dieser innerhalb von 10 Minuten abgeschlossen werden.
- Werden diese 10 Minuten überschritten, entfällt der Run aus der Punktebewertung - auch die ggf. Minuspuntke durch Tode entfallen.
- Bei Punktegleichstand etnscheidet die Detailauswertung der Orga in folgender Gewichtung
  - höhere Keystufe > weniger Tode > mehr absolvierte Runs

Voraussetzungen

- Da der Fokus auf Spaß und Community liegt, gibt es kein Anforderungen an Mindest-Rating.
- Um es jedem Team in einem fairen Rahmen möglich zu machen, die Herausforderungen zu meistern, gilt ein Mindest-Itemlevel von 315 als Voraussetzung zur Teilnahme. Das Itemlevel muss bis zum 16.10.2026 vorhanden sein.