Punktesystem

Basispunkte

Keystufen	Ergebnis	Grundpunkte
+9	+1 - +3	95*
+10	-1	95
+10	+1	100
+10	+2	102,5
+10	+3	105
+11	-1	105
+11	+1	120
+11	+2	122,5
+11	+3	125
+12	-1	125
+12	+1	140
usw.	...	...

- *nur einmalig, danach 0
- Jeder Tod wird mit - 5 Punkte bestraft
- für Keys unter Stufe 9 gibt es keine Punkte

Multiplikatoren

Die Tatsächlichen Punkte ergeben sich je Dungeon wie folgt.

Grundpunkte x (Dungeontimer / Ø Dungeontimer aller Dungeons)

Altar der Fänge: 0,956
Nalorakks Bau: 1,020
Mördergasse: 1,084
Das blendende Tal: 0,988
Arena der Leerennarbe: 0,956
Die Königsruh: 1,052
Rubinlebensbecken: 0,892
Der Tempel von Sethraliss: 1,052

Bonuspunkte - “Awards”

The Key Masters - 100 Punkte
- Time the highest Mythic+ key
  - *bei Gelichstand sind mehrere Gewinner möglich*

The Immortals - 100 Punkte
- Die wenigsten Tode über das gesamte Turnier hinweg
  - *bei Gelichstand sind mehrere Gewinner möglich*

Titanforged - 100 Punkte
- Höchste Punktzahl / größte Team-Rio Gap
  - *Der Preis für das Team, das seinen schwächsten Spieler am stärksten mitzieht*

Deathproof - 100 Punkte
- Kein einziger Tod im gesamten Turnier
  - *bei Gelichstand sind mehrere Gewinner möglich*

Preise

1. Platz
- *(5x20 €)* **100 € Battle.net Guthaben**

2. Platz
- *(5x100.000 g)* **500.000 g**

3. Platz
- *(5x 50.000 g)* **250.000 g**

Links & Fragen

- Die Anmeldung erfolgt über folgendem Link: **https://forms.gle/LrFzKWMiwphP3N2V9**
- Jegliche Fragen können in dem dazugehörigen Discord Chanel gestellt werden, hier findet ihr auch nochmal alle Daten zum Event **Discord: https://discord.gg/HFrCD9DR3n**